

MANUEL
D'INSTALLATION
ET D'UTILISATION
DU DISQUE

=====

SYMBFILE

=====

***** DISQUE DUR SYMBFILE *****

MANUEL D'UTILISATION POUR APPLE II

(Version 3.10)

Distribué en France par:

D A T A L O G

Bureaux : 87 rue Lemercier; 75017 PARIS. (1) 228-14-18

TABLE DES MATIERES

Chapitre I	Présentation
Chapitre II	Installation
Chapitre III	Mise en route
Chapitre IV	Configuration en DOS 3.3
Chapitre V	Configuration en PASCAL
Chapitre VI	Configuration en CP/M
Chapitre VII	Les utilitaires

*

* *

Chapitre I: PRESENTATION

Les disques durs SYMBFILE sont des mémoires de masse compatibles avec APPLE II, APPLE III et IBM PC. Ce manuel ne concerne que l'utilisation des disques durs avec un APPLE II (+ ou e). Il faut une mémoire minimum de 48K ainsi qu'un lecteur de disquette avec contrôleur. Si vous avez un APPLE II+ qui a moins de 48K de mémoire ou si vous n'avez pas de lecteur de disquette vous devez absolument vous les procurer pour utiliser votre disque dur.

Ils peuvent utiliser simultanément les trois systèmes exploitation suivants: DOS 3.3, MEM-DOS, PASCAL UCSD et CP/M.

Les disques durs SYMBFILE sont compatibles avec la majorité des matériels disponibles sur le marché y compris les cartes 16K, les divers accélérateurs ainsi que toutes les cartes 80 colonnes.

Lorsque votre SYMBFILE sera installé vous aurez des millions d'octets supplémentaires pour stocker vos données. (un 5 Méga-octets a la capacité de stockage de 32 disquettes).

Les disques durs SYMBFILE existent en quatre capacités : 5.25, 10.5, 21 et 42 Méga-octets. Rien ne les différencie extérieurement si ce n'est une petite plaque bleue, collée derrière chaque disque, sur laquelle est indiquée la taille du disque.

Les utilitaires fournis avec votre disque dur supposent que vous utilisez des disquettes 16 secteurs. Si vous utilisez la version 3.2 du DOS alors vous disposez de disquettes 13 secteurs. Consultez votre revendeur APPLE, il vous indiquera comment passer à la version DOS 3.3.

Il est fortement conseillé de se familiariser avec le disque dur avant d'y stocker des données importantes. Il est aussi recommandé de faire régulièrement des sauvegardes de vos données soit sur disquettes soit sur cassettes magnétiques enregistrées par SYMBSTORE.

Chapitre II: INSTALLATION

L'emballage que vous venez d'ouvrir doit comprendre, outre ce manuel:

- La carte interface que vous devez manier avec précaution. Tenez-la par les bords en évitant de toucher le connecteur doré au bas de la carte. Vérifiez que les 6 petits interrupteurs blancs sont sur la position "OFF".
- Deux clefs identiques servant à mettre le disque sous tension.
- Le câble d'alimentation dont vous devrez brancher la prise femelle à l'arrière du disque et la prise mâle dans une prise de secteur.
- Une disquette, à l'intérieur du manuel, contenant tous les utilitaires qui vont vous permettre de gérer votre disque en vue d'une utilisation maximale.
- Le disque dur même, muni d'un câble plat.

Après vous être assuré que votre APPLE est éteint, ouvrez-le en enlevant le couvercle. Touchez le boîtier d'alimentation avec le bout des doigts afin d'enlever l'électricité statique qui pourrait endommager votre APPLE lors de la manipulation des cartes (Voir manuel d'utilisation de l'APPLE).

Le contrôleur de votre lecteur de disquette doit être inséré dans le connecteur (slot) numéro 6.

Placer le disque dur à côté de l'APPLE en laissant suffisamment de place (10 cm minimum) pour assurer une bonne ventilation.

Faites passer le câble plat du disque dur dans une des ouvertures situées à l'arrière de l'APPLE.

Prenez l'interface du disque dur dans la main gauche et disposez-la au-dessus du connecteur (slot) 6, de façon à ce que les composants se trouvent du côté opposé au boîtier d'alimentation.

Prenez l'extrémité du câble plat dans l'autre main et branchez-la dans les broches situées en haut à droite de la carte de façon à ce que la bordure rouge du câble soit du côté du clavier.

Introduisez maintenant l'interface dans le connecteur 6, avec précaution, en écartant légèrement le contrôleur du lecteur de disquette qui se trouve dans le connecteur 6.

Remplacez alors le couvercle de votre APPLE. Vous êtes prêts à utiliser votre disque dur.

Chapitre III: MISE EN ROUTE

Mettez la disquette des utilitaires, fournie avec ce manuel, dans le lecteur de disquette n°1.

Mettez le disque dur sous tension en tournant la clef dans le sens des aiguilles d'une montre. Une lumière rouge (en bas à gauche du disque) va clignoter pendant une quinzaine de secondes avant de se stabiliser; elle restera allumée tant que le disque sera sous tension.

Vous pouvez maintenant mettre l'APPLE en marche. Il doit "booter" sur la disquette des utilitaires et afficher à l'écran:

```
" LOADING SYSTEM GENERATION PROGRAM "  
" Please wait a moment "
```

Si ce n'est pas le cas, recommencez au début sans oublier d'éteindre l'APPLE et le disque dur avant de manipuler les cartes.

```
-----  
| Le programme qui va s'exécuter |  
| maintenant s'appelle           |  
|                               |  
|           SYMBGEN             |  
|                               |  
|                               |  
-----
```

ASSUREZ-VOUS QUE VOUS ETES EN MAJUSCULE

La première chose qui vous sera demandée est la date du jour (que vous devez saisir sous la forme: Jour/Mois/Année) suivie de "Return".

Vous voyez alors apparaitre le menu principal à l'écran:

- 1- DEFINE SYSTEM AREA
- 2- DOS CONFIGURATION
- 3- PASCAL CONFIGURATION
- 4- CP/M CONFIGURATION
- 5- SYSTEM PROGRAMS
- 9- EXIT

Vous devez d'abord sélectionner l'option 5 pour formater votre disque, puis l'option 1 pour allouer de l'espace disque aux différents systèmes d'exploitation. Les options 2, 3 et 4 font l'objet de chapitres particuliers.

Vous remarquerez que chaque fois que le disque lit ou écrit des données (accès disque) une autre lumière rouge clignote à gauche de la première. Lors du formatage du disque les deux lumières resteront constamment allumées.

OPTION 5: SYSTEM PROGRAMS.

Le sous-menu suivant est affiché:

SYSTEM PROGRAM SECTION

- 1- FORMAT DRIVE
- 2- BACKUP CONFIG. TO FLOPPY
- 3- RESTORE CONFIG. FROM FLOPPY
- 9- EXIT

Sélectionnez l'option 1 (FORMAT DRIVE) .

Tapez la taille du disque suivi de "Return", puis "O.K." si vous avez entré la bonne réponse (si vous tapez "NO" vous retourneriez au sous-menu).

LA PROCEDURE DE FORMATTAGE VA DURER ENTRE 15 ET 50 MINUTES SELON LA TAILLE DU DISQUE.

Lorsque le formattage est terminé l'APPLE va "beeper" et retournera au sous-menu.

L'option 2 vous permet de faire une sauvegarde sur disquette de la configuration de votre système.

L'option 3 vous permet de restaurer cette configuration.

Les options 2 et 3 ne doivent pas être utilisées tant que vous n'avez pas alloué d'espace à vos différents systèmes d'exploitation. (voir ci-dessous).

Vous devez maintenant retourner au menu principal en passant par l'option 9.

OPTION 1: DEFINE SYSTEM AREAS

Cette étape consiste à définir les zones systèmes c'est à dire indiquer au disque l'espace que vous désirez allouer à chacun des systèmes d'exploitation que vous allez utiliser.

Si c'est la première fois que vous utilisez le disque le message SYSTEM UNDEFINED apparaîtra à l'écran. Tapez "Return" pour continuer.

Une fois de plus il vous sera demandé la taille du disque. Le nombre de surfaces et de pistes du disque seront affichées à l'écran. Il vous est ensuite demandé le nombre de volumes DOS que vous désirez utiliser. A noter que le nombre minimum est 1.

ATTENTION !!

Vous devez réserver au moins un volume DOS car il sera utilisé par le boot initial. Si vous ne le faites pas et si vous n'utilisez pas l'option "GENERATE BOOT SYSTEM" lors de l'exécution de l'option "DOS CONFIGURATION" du menu principal vous constaterez que le disque se "plante" quand vous le mettez en route même si vous n'utilisez que PASCAL ou CP/M.

Si vous allouez tout l'espace disque à DOS il vous sera demandé de confirmer cette allocation. Répondez correctement et vous retournerez au menu principal. Passer ensuite directement au chapitre IV de ce manuel pour installer le DOS.

Si vous désirez allouer de l'espace au système PASCAL répondez en conséquence. De nouveau si après votre allocation il n'y a plus d'espace disponible sur votre disque vous retournerez au menu principal. Passez ensuite directement aux chapitres IV et V.

Enfin si vous désirez allouer de l'espace au système CP/M vous devez d'abord décider de la taille des volumes (drive) logiques. L'espace CP/M du disque peut être configuré en grands volumes (2048K au minimum par volume), en volumes moyens (1024K au minimum par volume), ou en petits volumes (512K au minimum par volume). Tapez "S", "M" ou "L" selon votre choix et tapez "Return" une fois que vous avez sélectionné la bonne taille. A ce moment là vous êtes avertis de la taille en K encore disponible sur votre disque et vous tapez la taille désirée. Comme vous allouez en dernier l'espace pour CP/M vous allouerez tout l'espace encore disponible. Passer ensuite aux chapitres IV et VI si vous n'utilisez que CP/M.

Les utilisateurs de CP/M doivent savoir que CP/M retient dans l'operating system une table d'allocation des blocs (un bit par bloc). Quand un bloc est utilisé le bit associé dans la table est basculé.

La table d'allocation fait 256 octets (donc 8×256 bits) par conséquent il suffit de faire une simple opération arithmétique pour calculer la taille maximum de l'espace disponible pour CP/M compte tenu de la taille du bloc. Par exemple, une taille de bloc de 8K permettrait un espace CP/M maximum sur disque de $(8 \times 256)K$ soit 16 Mb (Mégabytes).

Conclusion:

Les opérations que vous venez de faire ont distribué tout l'espace disponible sur le disque entre les trois systèmes d'exploitation : DOS, PASCAL, CP/M. Ce sont les seules informations dont dispose actuellement le logiciel de votre disque dur.

L'étape suivante consiste à ventiler l'espace global alloué à chacun des systèmes en unités plus petites: volume DOS, volume PASCAL et volume CP/M (selon le cas). C'est ce que vont permettre les options 2, 3 et 4 du menu principal.

CHAPITRE IV : CONFIGURATION EN DOS 3.3

En DOS le disque dur SYMBFILE apparait comme une série de lecteurs de disquette pour votre Apple. Pour accéder aux différents "lecteurs" vous devez utiliser le paramètre volume dans vos commandes DOS. Consulter votre manuel DOS si vous n'êtes pas familiers des commandes avec volume du DOS.

Pour configurer la partie DOS de votre Symbfile sélectionner l'option 2 "DOS CONFIGURATION" du menu principal du programme SYMBGEN. Celui-ci affiche alors le sous-menu suivant :

- 1- GENERATE BOOT SYSTEM
- 2- DEFINE VOLUME SIZE
- 3- INITIALIZE VOLUME
- 4- WRITE PROTECT/ENABLE VOLUMES
- 5- COPY PROTECT VOLUMES
- 9- EXIT

Lorsque vous configurez votre disque SYMBFILE pour la première fois vous devez impérativement sélectionner les options 1,2 et 3.

OPTION 1: GENERATE BOOT SYSTEM

Vous devez indiqué le nom et la location du programme que vous désirez voir s'exécuter lorsque vous "booter" sur le disque dur.

Si par exemple, lors de la mise en marche de votre APPLE, vous désirez voir s'exécuter un programme appelé HELLO qui se trouve sur le volume 2 vous devez répondre:

```
VOLUME NUMBER (Q)UIT/1-34 > 2
BOOT PROGRAM NAME > HELLO
```

N'oubliez pas de taper "Return" après chaque réponse

Vous retournez ensuite au menu ci-dessus.

Vous pouvez utiliser cette option aussi souvent que vous le désirez, MAIS VOUS DEVEZ OBLIGATOIREMENT DEFINIR UN BOOT SYSTEM AVANT DE QUITTER L'OPTION "DOS CONFIGURATION". C'est en effet par le BOOT SYSTEM que le DOS est chargé.

Si le nom du programme ne se trouve pas dans le volume indiqué le message FILE NOT FOUND apparaîtra à l'écran lors de la mise en marche de votre APPLE. Ce n'est pas un message d'erreur fatal puisque vous pourrez travailler sous DOS. Vous pouvez par conséquent définir un BOOT SYSTEM inexistant.

OPTION 2: DEFINE VOLUME SIZE

Cette option vous permet de créer des volumes plus grands que ceux définis dans le chapitre Mise en route où vous avez indiqué combien de volumes de 140K vous destiniez au système DOS (option SYSTEM AREAS).

En effet, sur SYMBFILE, vous pouvez définir des volumes DOS de taille simple, double ou triple (environ 140K, 280K ou 409K respectivement). Quand vous allouez une taille de volume commencez par le volume 2 (car LE 1 DOIT RESTER EN TAILLE SIMPLE) et progresser dans l'ordre croissant. Le nombre de volumes disponibles sera décrétementé de 1 ou 2 selon que vous allouez une taille double ou triple.

ATTENTION DE NE PAS ALLOUER DEUX FOIS LE MEME VOLUME VOUS PERDRIEZ DE LA PLACE SUR VOTRE DISQUE.

Par exemple avec un disque 5.25 Mb entièrement alloué au DOS (soit 34 volumes simples) vous pourrez avoir soit

- 12 volumes (1 simple et 11 triples) de V1 à V12
- 17 volumes (1 simple et 16 doubles) de V1 à V17
- 34 volumes simples (standard)
- un nombre entre 12 et 34 selon la combinaison que vous avez installée.

OPTION 3: INITIALIZE VOLUME

Cette option va initialiser TOUS les volumes DOS que vous avez préalablement définis sur le disque. Aussi soyez prudents et n'utilisez pas cette option si vous avez déjà stocké des données sur votre disque. Si c'est le cas utilisez la commande INIT du DOS pour initialiser sélectivement vos volumes vierges.

Comme pour une disquette, VOUS DEVEZ IMPERATIVEMENT INIALISER LES VOLUMES QUE VOUS VENEZ DE DEFINIR.

OPTION 4: WRITE PROTECT/ENABLE VOLUMES

Cette option permet de protéger les volumes qui contiennent des programmes ou fichiers importants tout comme on place une étiquette sur l'encoche d'une disquette pour la protéger contre l'écriture.

Vous pouvez protéger un volume vierge grace à cette option puisqu'il existe un utilitaire appelé "WRITE PROTECT/ENABLE" qui permet d'écrire sur un volume protégé.

OPTION 5: COPY PROTECT VOLUMES

Cette option est décrite dans une documentation séparée.

N'UTILISEZ PAS CETTE OPTION SI VOUS N'ETES PAS EN POSSESSION DE CETTE DOCUMENTATION, vous risqueriez de rendre inaccessibles certaines zones de votre disque dur.

REMARQUES:

- D'une manière générale vous ne devez pas reconfigurer votre disque dur SYMBFILE une fois que vous y avez stocké des données. Cependant si vous êtes prudents et si vous avez fait une copie de la table des volumes de votre système courant vous pouvez changer la taille et même le nombre des volumes DOS sur le disque.

Comme vous risquez de détruire certains volumes il est fortement recommandé de faire préalablement une sauvegarde de vos données sur disquette.

- Si vous ne travaillez que sous DOS 3.3 nous vous suggérons de passer directement au chapitre 7 qui décrit les divers utilitaires fournis avec le disque SYMBFILE.

*

* *

CHAPITRE V: CONFIGURATION EN PASCAL UCSD

Pour installer le PASCAL UCSD sur le disque dur SYMBFILE une certaine connaissance de ce système est supposée acquise, en particulier l'ordre FILER qui est utilisé soit pour copier des fichiers, soit pour initialiser des "directories". Vous devez également savoir ce qu'est une UNIT Pascal. Si vous n'êtes pas familiarisé avec ce système reportez-vous à l'OPERATING SYSTEM REFERENCE MANUAL livré avec les disquettes Pascal.

Vous avez déjà alloué un espace Pascal sur le disque (Option 1 du menu principal). Pour l'instant, la seule information connue par le système SyMBfile est la taille allouée au système Pascal. Vous devez maintenant répartir cet espace en zones plus petites et créer des systèmes PASCAL.

Notez tout de suite que le logiciel fourni avec le disque SyMBfile permet de gérer jusqu'à 50 zones "PASCAL". Cependant le PASCAL d'Apple ne connaît pas plus de 6 zones en même temps (ce sont les zones associées aux units 4, 5, 9, 10, 11, 12). C'est le programme LIBGEN (LIBRARY GENERATOR) qui vous permettra de construire des "systèmes PASCAL" en associant aux 6 units une zone de l'espace PASCAL du disque SyMBfile. (Voir chapitre 7)

Il est rappelé que vous devez allouer au moins un volume DOS sur le disque et générer un "BOOT SYSTEM". Pour ce faire il faut vous reporter au chapitre 3.

Pour installer le PASCAL UCSD sur votre SYMBFILE sélectionnez l'option 3 (PASCAL CONFIGURATION) du menu principal. Le sous-menu suivant apparaît alors à l'écran:

- 1- SYSTEM GENERATION
- 2- REASSIGN PASCAL VOLUMES
- 3- INITIALIZE PASCAL VOLUMES
- 9- EXIT

Lorsque vous configurez votre SYMBFILE vous devez OBLIGATOIREMENT sélectionner dans l'ordre les options 1, 2 et 3.

OPTION 1: SYSTEM GENERATION

Il vous est alors demandé d'insérer "a bootable Pascal disk". Retirez la disquette SYMBFILE et insérez la disquette intitulée APPLE 1 dans le lecteur de disque.

Il est recommandé de prendre l'original de l'APPLE 1 plutôt qu'une copie. SEULE LA VERSION 1.1 DU PASCAL UCSD EST COMPATIBLE AVEC VOTRE SYMBFILE. En effet les versions antérieures ne supportent pas les grands périphériques.

Pour connaître la version du Pascal que vous possédez il faut débrancher l'interface du SYMBFILE et booter directement à partir du lecteur de disquette. Vous verrez alors apparaître le message:

```
Welcome APPLE1, to APPLE II Pascal 1.1
Based on UCSD Pascal 11.1.
Current date is JJ/MM/AA.
```

Les 2 chiffres séparés d'un point, apparaissant à la fin de la première ligne, indiquent la version que vous utilisez.

Dès que l'interface de votre SYMBFILE est connectée à votre APPLE il devient impossible de booter en Pascal directement à partir du lecteur de disquette. En effet le disque dur est alors reconnu par Pascal (qui scrute tous les périphériques installés) comme un périphérique sur lequel il peut booter et c'est en tentant de contrôler ce qu'il y a dedans qu'il se "plantera". Tout se passe comme si Pascal accédait à une disquette à travers l'interface du disque dur.

Après avoir inséré la disquette intitulée APPLE1 dans le lecteur de disque tapez "O.K." (sans oublier les points) suivi de "Return". Le programme SYSTEM.APPLE est alors transféré de la disquette APPLE1 à la zone système de votre disque dur.

(Si vous utilisez la carte THE MILL, vous pouvez prendre la version adaptée du SYSTEM.APPLE qui l'accompagne, elle est parfaitement compatible)

Une fois les 31 blocks du SYSTEM.APPLE transférés vous verrez apparaître à l'écran la visue suivante:

```
UNIT 4      SLOT 6 DRIVE 1
UNIT 5      SLOT 6 DRIVE 2
UNIT 9      SLOT 4 DRIVE 1
UNIT 10     SLOT 4 DRIVE 2
UNIT 11     SLOT 5 DRIVE 1
UNIT 12     SLOT 5 DRIVE 2
```

A T T E N T I O N !!! Si vous souhaitez découper votre espace PASCAL en plus de 6 zones (appelée Volume) ne modifiez pas cette configuration avec l'ordre H>ARD, quittez tout de suite le programme SYMBGEN avec Q>UIT puis l'option 9. Lancer l'exécution de l'utilitaire Basic LIBGEN sous DOS.

(Si vous n'obtenez pas cette visue à l'écran vous avez très probablement une version périmée ou détériorée de l'APPLE1. Si tel est le cas recommencez l'opération avec une disquette APPLE1 correcte).

Comme vous pouvez le constater toutes les UNITS sont assignées à des lecteurs de disquette. Vous devez maintenant décider quelles sont celles que vous désirez avoir sur le disque dur.

Cependant avant d'installer complètement le système en Pascal vous allez devoir passer par une configuration intermédiaire. Ceci est dû au fait que le disque dur ne dispose au départ d'aucun fichier Pascal ni d'aucune zone initialisée en Pascal.

Le Pascal a besoin d'au moins 3 fichiers pour tourner:

- SYSTEM.APPLE
- SYSTEM.PASCAL
- SYSTEM.MISCINFO

SYSTEM.APPLE doit être copié dans la zone système du disque dur, c'est ce qui a été fait lors de l'opération précédente. Il sera utilisé dans un premier temps pour booter en Pascal. Les deux autres fichiers doivent maintenant être transférés sur le disque dur. C'est pourquoi il est nécessaire d'avoir un lecteur de disquette en ligne.

Vous devez pour l'instant laisser l'Unit 4 pointer sur "SLOT 6 DRIVE 1" afin de pouvoir transférer sur le disque n'importe quel fichier Pascal dont vous pourrez avoir besoin. Vous pouvez assigner les autres Units au disque dur.

ASSIGNER UNE UNIT AU SYMBFILE

Tapez le numéro de l'Unit que vous désirez modifier et appuyez sur "Return". Vous avez maintenant le choix entre taper:

- >H pour HARD: Vous indiquez ainsi que le numéro de Unit que vous venez de taper sera assigné à une zone du disque dur. Vous devez ensuite indiquer sa taille en block (572 octets). Le programme vous indique la taille minimale (10 blocks) ainsi que la taille maximale autorisée.
- >F pour FLOPPY: Vous permet de changer les valeurs par défaut de vos lecteurs de disquette. Vous pouvez, par exemple, associer l'Unit 10 à la SLOT 5 DRIVE 1 au lieu de SLOT 4 DRIVE 2 qui est la valeur prise par défaut. Par cette option vous assignez l'unit choisie à un lecteur de disquette (Voir note ci-dessous).
- >S pour SWAP (échanger): Cet ordre vous permet de permuter deux Units entre elles. Il sera utilisé pour mettre en place la configuration définitive de votre espace Pascal.
- >Q pour QUITTER: Vous permet de retourner au sous-menu précédent (PASCAL CONFIGURATION).

NOTE: Lorsque vous changez les valeurs par défaut des Units Pascal vous devez avoir dans les "slots" et "drive" que vous assignez soit rien, soit un lecteur de disquette. Mais vous ne pouvez en aucun cas assigner une unit à la slot où se trouve le disque dur. Par exemple si vous avez l'interface du disque dur dans la Slot 5 vous ne pouvez absolument pas avoir: UNIT X SLOT 5 DRIVE 1, ni UNIT Y SLOT 5 DRIVE 2.

Quand vous allouez les units au disque dur, le logiciel leur associe un numéro de volume dans un ordre numérique croissant (voir l'Operating System Reference Manual). C'est pourquoi il est conseillé d'assigner les units dans l'ordre suivant:

UNIT 12	SYMBFILE	VOLUME 1 ou A
UNIT 5	SYMBFILE	VOLUME 2 ou B
UNIT 9	SYMBFILE	VOLUME 3 ou C
UNIT 10	SYMBFILE	VOLUME 4 ou D
UNIT 11	SYMBFILE	VOLUME 5 ou E
UNIT 4	DISQUETTE	SLOT6 DRIVE1

(De cette façon lorsque vous aurez initialisé tous les volumes et transférez tous vos programmes ou fichiers Pascal sur le SYMBFILE il vous suffira d'échanger (SWAP) l'unit 4 avec l'unit 12 et l'ordre logique des volumes sera ainsi respecté).

OPTION 2: REASSIGN PASCAL VOLUMES

Une fois que vous avez choisi une configuration vous pouvez toujours la modifier en utilisant cette option.

Si vous n'avez pas de données sur votre disque vous pouvez initialiser l'ensemble des units. Par contre si vous avez des fichiers Pascal sur le disque vous devez initialiser les units que vous venez de changer en utilisant l'ordre <2>ero du FILLER.

TOUTE UNIT REASSIGNEE DOIT ETRE INITIALISEE.

OPTION 3: INITIALIZE PASCAL VOLUMES

Cette option doit impérativement être exécutée avant tout accès au disque dur. Sinon le système PASCAL vous renverrait le message d'erreur: "VOLUME NOT ON LINE".

L'opération d'initialisation est très rapide.

Dès que l'initialisation est terminée vous pouvez "booter" sur PASCAL :

- quittez le programme Symbgen avec l'option 9 (2 ou 3 fois)
- taper PR//5 (5 est le numéro du connecteur où se trouve le disque dur).

La visu suivante apparait à l'écran :

```
          S Y M B I O T I C      C O M P U T E R
      B = B A S I C      P = P A S C A L      C = C P M
```

Sélectionnez PASCAL en tapant P.

Si c'est la première fois que vous faites cette sélection vous devez avoir la UNIT 4 pointée sur le lecteur de disquette.(Slot 6 Drive 1) et vous devez immédiatement transférer les fichiers :

- SYSTEM-PASCAL
- SYSTEM-MISCINFO

sur la unit 12 (volume 1) à partir du lecteur de disquette. Nous vous conseillons de transférer tous les fichiers de la disquette APPLE1 vous pourrez ainsi démarrer immédiatement vos travaux). (Voir notes en fin de paragraphe pour un transfert simple).

Enfin une dernière opération vous reste à faire pour pouvoir "booter" directement sur votre disque SYMBFILE et ainsi vous pourrez vous passer complètement (si vous n'en avez pas besoin) de votre lecteur de disquette : il s'agit d'indiquer au système que la UNIT 4 (sur laquelle "boote" toujours PASCAL) se trouve maintenant sur votre disque dur.

Pour cela ré-insérez la disquette des utilitaires SYMBFILE dans le lecteur de disquette et faites "Ctrl Reset", entrez la date, sélectionnez l'option 3 (PASCAL CONFIGURATION), l'option 2 du sous-menu (RE-ASSIGN UNIT). Arrivé là vous faites un échange entre la UNIT 4 et la 12 (si bien-sûr vous avez suivi nos indications): c'est l'option S<WAP, enfin sortez du programme LIBGEN par l'option 9.

A ce moment-là vous avez un système PASCAL qui peut fonctionner uniquement avec le disque dur. Si vous avez encore de l'espace PASCAL disponible vous pouvez même assigner la UNIT 12 à celui-ci mais attention il faudra initialiser cet espace avec la commande Z<ero du FILLER et donc se rappeler du nombre de blocks alloués à cette UNIT.

A partir de maintenant chaque fois que vous sélectionnez P pour PASCAL le système "boote" directement sur le disque dur (UCSD va ensuite aller scruter tous les slots : s'il y a un lecteur de disquette il va le "controler"). Si maintenant vous ne voulez pas être obligé de taper PR//5 pour démarrer vos travaux il vous suffit d'insérer la carte interface du disque dur dans le connecteur numéro 7 (n'oubliez pas de couper le courant avant toute manipulation). Enfin si vous ne travaillez qu'en PASCAL vous pouvez également utiliser l'utilitaire SYMBBIAS (c'est en programme BASIC) qui sélectionnera à votre place le système PASCAL. De la sorte quand vous démarrez, si vous avez installé un fichier STARTUP sur la UNIT 4 vous entrez directement dans votre application.

NOTES POUR LES UTILISATEURS DE PASCAL UCSD.

----- FORMATAGE DE DISQUETTES -----

Vous pouvez formater des disquettes quand vous travaillez avec le disque dur en utilisant l'utilitaire PASCAL : FORMATTER qui se trouve sur la disquette APPLE3. Cependant il y a quelques informations que vous devez garder en mémoire quand vous exécutez ce programme.

En effet ce programme non seulement initialise la disquette mais aussi installe le format essentiel des secteurs. Ce dernier processus est exécuté en accédant directement au lecteur de disquette sans passer par "l'operating system". La création de la "directory", par contre, est exécuté en passant par "l'operating system". Ainsi donc quand le programme adresse le lecteur de disquette il l'adresse sans s'occuper de vos assignations logiques : si vous voulez formater la UNIT 4 le programme la considère comme se trouvant au connecteur 6 lecteur 1 or vous avez assigné un espace disque à la UNIT 4 !!! d'où la nécessité de reconstituer une assignation logique qui soit compatible avec celle qu'utilise le programme de formattage.

Ces assignations sont les suivantes :

- UNIT 4 CONNECTEUR 6 LECTEUR 1
- UNIT 5 CONNECTEUR 6 LECTEUR 2
- UNIT 9 CONNECTEUR 5 LECTEUR 1
- UNIT 10 CONNECTEUR 5 LECTEUR 2
- UNIT 11 CONNECTEUR 4 LECTEUR 1
- UNIT 12 CONNECTEUR 4 LECTEUR 2

Si vous avez "booté" sur un système PASCAL sans UNIT assignée à un lecteur de disquette ou avec une assignation incorrecte alors il vous faut utiliser l'utilitaire VOLMAN de la disquette SYMBFILE (voir chapitre 7 pour plus de détails) .

ATTENTION !! Si le programme FORMATTER est exécuté sur une UNIT non correctement assignée l'utilisation du Système PASCAL peut avoir des conséquences dommageables et imprévisibles.

COPIER DES FICHIERS ENTRE LA DISQUETTE ET LE DISQUE :

Quand vous copiez des programmes et/ou des fichiers PASCAL vers ou à partir du disque SYMBFILE ils se trouvent en général sur des volumes de tailles différentes. Dans ce cas ne COPIEZ PAS VOLUME PAR VOLUME . En effet de cette manière vous copiez toute la "directory" du volume origine dans le volume destination y compris bien sur la taille encore disponible... c'est donc à éviter.

Pour une opération rapide de copie fichier par fichier utilisez le "wild-card character" "=" dans les ordres du Filler. Ce mode n'altère pas la taille du volume. (Pour plus d'informations voir votre "Operating System Reference Manual" livré avec les disquettes PASCAL.

CHAPITRE VI: CONFIGURATION EN CP/M

Pour utiliser votre disque SYMBFILE avec CP/M vous devez avoir une carte de 16K RAM installée dans le connecteur numéro 0 ou disposer de l'APPLE //e, une carte CP/M 280 installée dans n'importe quel connecteur libre. La carte 80 colonnes est une amélioration non obligatoire.

La version 3.10 de la disquette SYMBFILE suppose que vous êtes en possession d'une disquette CP/M 56K.

AVANT D'INSTALLER CP/M VOUS DEVEZ DÉJÀ AVOIR INSTALLÉ AU MOINS UN VOLUME DOS MÊME SI VOUS NE TRAVAILLEZ QU'EN CP/M. Vous devez donc avoir déjà utilisé l'option 2 du menu principal (DOS CONFIGURATION) et l'option 1 (GENERATE BOOT SYSTEM) du sous-menu.

Quand vous installez CP/M vous devez avoir un lecteur de disquette installé dans le connecteur numéro 6 et votre disque dans le connecteur 5.

Pour installer CP/M sur SYMBFILE sélectionnez l'option 4 (CP/M CONFIGURATION) du menu principal. Le sous-menu suivant s'affiche à l'écran :

- 1- SYSTEM CONFIGURATION
- 2- REASSIGN DRIVES
- 3- INITIALIZE DRIVES
- 9- EXIT

Sélectionnez l'option 1 (SYSTEM CONFIGURATION). On vous demande d'insérer dans le lecteur une disquette CP/M 56K "bootable". Répondez O.K. quand vous êtes prêt. CP/M est alors transféré dans la zone système du SyMBfile et la visu suivante apparaît :

```
DRIVE SIZE (512-4096K) MAX. CONFIG. 4Mb
<L>ARGE <M>EDIUM OR <S>MALL CP/M DRIVES >
PRESS RETURN TO ACCEPT DRIVE SIZE
```

Vous avez déjà choisi la taille de vos volumes (drive) lors de l'allocation de l'espace CP/M (option DEFINE SYSTEM AREA) choisissez donc la même taille.

Si vous avez choisi une taille de 512K taper "S" et "Return": l'espace que vous pourrez associer au même "drive" sera compris entre 512 et 4096K; ce dernier chiffre représente également la taille maximale de l'espace total que vous pouvez allouer à CP/M.

Si vous avez choisi une taille de 2048K taper "L" (pour grande taille) et "Return": l'espace que vous pourrez associer au même "drive" sera compris entre 2048 et 8192K, mais l'espace total que vous pouvez allouer à CP/M peut atteindre 16 Mb.

Enfin si vous avez choisi la taille intermédiaire soit 1024K taper "M". L'espace que vous pourrez associer au même "drive" sera compris entre 1024 et 8192K, ce dernier chiffre est également la taille maximale de l'espace total que vous pouvez allouer à CP/M.

Par exemple si vous avez alloué 2200K à CP/M avec des "drives" de 2048K (L(arge) vous assignerez 1 "drive" (le "drive" A) avec 2200K. Si vous n'assignez que le minimum (2048) le reste serait inférieur à la taille minimale nécessaire pour assigner un nouveau "drive" et cette place serait inaccessible.

Il n'est pas possible de combiner différentes tailles de drive.

Une fois que vous avez sélectionné la bonne taille tapez sur "Return" et vous verrez s'afficher la configuration actuelle de CP/M:

```
DRIVE A   FLOPPY SLOT 6 DRIVE 1
DRIVE B   FLOPPY SLOT 6 DRIVE 2
DRIVE C   FLOPPY SLOT 6 DRIVE 1
DRIVE D   FLOPPY SLOT 6 DRIVE 2
DRIVE E   FLOPPY SLOT 4 DRIVE 1
DRIVE F   FLOPPY SLOT 4 DRIVE 2
```

```
YOU HAVE xxxx K FREE
EACH DRIVE REQUIRES AT LEAST nnnn K
UNIT TO CHANGE (A-F OR Q(uit) ) _
```

xxxx représente l'espace que vous avez alloué au système CP/M. Ce chiffre est décrémenté chaque fois que vous faite une assignation.

nnnn représente l'espace minimum que vous devez associer au "drive" (cf paragraphes précédents).

A chacun des "drives" vous associer soit un lecteur de disquette soit un espace du disque. Nous vous recommandons de laisser 2 "drives" associés à des lecteurs de disquette afin de pouvoir transférer des fichiers de ou vers le disques à partir de vos disquettes. Les lecteurs de diskettes sont gérés par pair sous CP/M il vous faut donc assigner 2 "drives" soit A et B, soit C et D soit enfin E et F comme lecteur 1 et 2 respectivement.

Le DRIVE A DOIT ETRE ASSIGNE AU DISQUE SYMBFILE alors que les autres peuvent être assignés a des lecteurs de disquette.

Quand vous allouez un espace disque à un "drive" le système ajuste la taille indiquée pour que le "drive" utilise un nombre exact de cylindres sur le disque dur.

Quand vous avez terminé taper "Q" pour retourner au sous-menu et sélectionnez l'option 3 (INITIALIZE DRIVES) qui va initialiser les "drives" qui sont sur le disque dur. Enfin sortez du programme SYMBGEN par l'option 9.

Si plus tard vous souhaitez modifier cette configuration vous "booterez" sur la diskette SYMBFILE et vous sélectionnez l'option 2 (REASSIGN DRIVES) pour effectuer cette modification.

CP/M RELOCATE

Une fois le système configuré vous pouvez installer l'interface du disque SYMBFILE dans un autre connecteur mais avant il vous faut utiliser le programme "CP/M RELOCATE" de la diskette SYMBFILE. Ce programme vous permet de modifier CP/M de telle sorte qu'il accepte le disque SYMBFILE installé dans n'importe quel connecteur entre le numero 4 et 7.

CP/M NOTES

Les utilitaires COPY et FORMAT de CP/M ne tournent pas avec SYMBFILE. L'utilitaire COPY accède directement au lecteur de disquette sans passer par "l'operating system" et certains paramètres sont prédéfinis et ne sont pas mis à jour. Le résultat habituel est que le système se plante complètement. Si vous voulez copier des fichiers ou des programmes utilisez l'utilitaire PIP de CP/M. (voir votre manuel CP/M).

Pour FORMAT c'est le même problème aussi quand vous voulez formater une disquette "bootez" sur une disquette CP/M master. Aucun utilitaire n'est fourni pour transférer des fichiers CP/M qui occupent plus d'une disquette sur le disque SYMBFILE vers un lecteur de disquette. Ces utilitaires existent par ailleurs sur le marché.

Veuillez noter que le BIOS de CP/M a été modifié pour pouvoir utiliser le disque SYMBFILE. Si vous utilisez un programme qui nécessite un autre BIOS contactez SYMBIOTIC Computer System.

CP/M configuration non standard

Si vous souhaitez installer une configuration non standard consulter votre revendeur .

CHAPITRE VII: DESCRIPTION DES UTILITAIRES SYMBFILE

QCOPY

Cet utilitaire est spécifique au système DOS: il remplace l'utilitaire standard COPYA du DOS.

Ce programme commence par afficher la visu suivante:

- 1- COPY FLOPPY TO HARD
- 2- COPY HARD TO FLOPPY
- 3- CHANGE DEFAULT FLOPPY
- 4- COPY HARD TO HARD
- 9- EXIT

L'option 1 vous permet de copier une disquette dans un volume de taille simple du disque SYMBFILE

L'option 2 vous permet de copier un volume simple du disque dur sur une disquette (cette disquette est accessible par le DOS alors que QLCOPY copiera sur une disquette qui sera inaccessible au DOS).

L'option 3 vous permet de faire les opérations 1 et 2 avec un lecteur de disquette qui est installé ailleurs que dans le connecteur 6 et lecteur 1.

L'option 4 vous permet de copier un volume de taille simple dans un autre (du même disque).

L'option 9 vous permet de revenir au BASIC.

Si vous utilisez le programme de relocation du DOS 64 consultez les notes le concernant à la fin de ce chapitre.

QLCOPY

Ce programme commence par afficher la visu suivante:

- 1- CHANGE DEFAULTS
- 2- COPY LARGE DOS VOLUMES
- 3- COPY PASCAL VOLUMES
- 9- EXIT

Ce programme vous permet de copier des volumes DOS ou PASCAL qui occupent plus d'une disquette. QLCOPY n'utilise pas la piste 0 des disquettes pour faire les copies. Par conséquent ce ne sont pas des copies accessibles en DOS ou PASCAL. N'ayez crainte les informations sont sauvegardées et toutes les précautions sont prises pour que la restauration sur le disque dur soit correcte: en particulier vous ne pourrez pas intervenir l'ordre des disquettes.

OPTION 1: CHANGE DEFAULTS

Si vous sélectionnez l'option 1 le menu suivant sera affiché:

- 1- CHANGE DEFAULT FLOPPY
- 2- CHANGE PROTECTION SETTING
- 9- EXIT

L'option 1 vous permet de sélectionner un lecteur de disquette qui n'est pas installé dans le connecteur 6 et le lecteur 1.

L'option 2 vous permet de recopier un ensemble de disquettes dans un volume DOS ou une UNIT PASCAL qui ne soit pas celui à partir duquel on a fait les copies. En effet QLCOPY écrit sur la disquette le numéro de la UNIT ou du volume à partir duquel a été faite la copie. Si vous répondez "OFF" QLCOPY ne fera plus ce contrôle. Nous vous conseillons de répondre toujours "ON" sauf si vous voulez faire un transfert d'un volume à un autre.

L'option 9 vous renvoie au menu principal de QLCOPY.

OPTION 2: COPY LARGE DOS VOLUME

Si vous sélectionnez cette option le sous-menu suivant sera affiché:

- 1- COPY HARD TO FLOPPY
- 2- COPY FLOPPY TO HARD
- 9- EXIT

Option 1: COPY HARD TO FLOPPY

Cette option commence par vous donner la répartition des volumes DOS en simple, double ou triple volumes. On vous demande ensuite quel volume vous voulez copier. Quand vous avez sélectionné le volume alors on vous indique combien de disquettes vous aurez besoin (1, 2 ou 3 respectivement).

Option 2: COPY FLOPPY TO HARD

Cette option fait l'opération inverse en contrôlant l'ordre dans lequel vous insérez les disquettes et également le numéro de volume dans lequel vous copiez (voir option 1 du menu principal).

OPTION 3: COPY PASCAL VOLUMES

Si vous sélectionnez cette option le sous-menu suivant sera affiché:

- 1- COPY HARD TO FLOPPY
- 2- COPY FLOPPY TO HARD
- 9- EXIT (menu (a))

Option 1: COPY HARD TO FLOPPY

Cette sélection fera afficher la visu suivante:

- 1- SYSTEM UNITS
- 2- VOLUME MANAGER
- 9- EXIT

L'option 1 vous permet de faire des copies sur disquette de chacune des units PASCAL définies sur le disque. QLCOPY commence par afficher un catalogue de vos UNITS avec leur taille en blocs, on vous demande ensuite quelle unit vous voulez copier. QLCOPY vous indique à ce moment-là combien de disquettes il vous faut pour pouvoir copier la UNIT sélectionnée: répondez "O.K." quand vous êtes prêt. Si vous répondez "NO" vous retourner au menu (a). Enfin, avant de commencer la copie, QLCOPY vous demande si vos disquettes sont initialisées: si c'est la première fois que vous utilisez QLCOPY avec ces disquettes répondez "NO".

Option 2: COPY FLOPPY TO HARD

Cette option vous permet de restaurer n'importe quelle UNIT a partir des copies sur disquettes que vous en avez faites. Le programme affiche le catalogue des UNITS en ligne, vous demande de sélectionner celui que vous voulez restaurer et vous indique combien de disquettes vous devez avoir pour restaurer cette UNIT.

NOTE : Le programme QLCOPY, pour des raisons techniques, fait des copies sur disquettes qui SONT INACCESSIBLES directement aux systèmes PASCAL et DOS.

UTILITAIRE SYMBBIAS

C'est un programme BASIC qui vous permet d'entrer directement dans un des systèmes d'exploitation, lors de la mise sous tension de votre APPLE. Concrètement cela signifie que lors de l'affichage de la visu:

SYMBIOTIC COMPUTER

B = B A S I C P = P A S C A L C = C P / M

vous n'aurez plus à sélectionner "B", "P" ou "C".

UTILITAIRE DSCAN

Ce programme BASIC vous permet de trouver un fichier DOS sur votre disque sans avoir à scruter un à un les catalogues des volumes installés. Il vous demande le nom du fichier à chercher, le numéro de volume où il faut commencer la recherche et le numéro du volume où la recherche doit s'arrêter. Si le programme a trouvé le fichier il vous indique dans quel volume il se trouve.

UTILITAIRE SYMBFID

Cet utilitaire va vous permettre de modifier le programme FID de telle sorte qu'il reconnaisse les volumes de taille double ou triple.

Pour exécuter SYMBFID il faut que les fichiers SYMBFID,SYMBPATCH (livrés sur la disquette des utilitaires) et FID (sur la disquette DOS 3.3) soient sur le même volume.

Lancer SYMBFID en tapant "EXECUTE SYMBFID" .

Le programme FID modifié s'appelle SYMBFID. Il est en tout identique à FID éxcepté qu'il ne connaît plus que la notion de volume. (sauf quand vous lui indiquez un numéro de volume qui n'existe pas sur votre SyMBfile auquel cas il faut en plus indiquer le numéro du Slot (connecteur) et le numéro du drive que vous voulez associer à ce volume.

Pour exécuter le nouveau programme FID taper "BRUN SYMBFID".

UTILITAIRE SYMBCAT

Cet utilitaire, spécifique au système DOS, vous permet de visualiser très rapidement les catalogues des volumes DOS. Il vous permet aussi de lancer l'exécution de n'importe quel programme d'un catalogue en tapant simplement la lettre qui lui correspond.

UTILITAIRE LIBGEN

En utilisant LIBGEN vous pourrez, une fois vos diverses applications installées, faire complètement abstraction des systèmes et langages dans lesquels elles ont été développées.

LIBGEN va vous permettre de créer et de gérer un menu par lequel on pourra accéder aux diverses applications. Ce menu est directement accessible en BASIC (RUN LIBGEN) et en PASCAL (utilitaire VOLMAN).

L'utilitaire LIBGEN commence par afficher la liste des systèmes installés et la liste des opérations possibles (cette liste est vide la première fois, ici on suppose que plusieurs systèmes déjà été installé)

SYSTEMS AVAILABLE

```
2 B VISIDEX
3 B FORMAT-80 (TRAIT. DE TEXTE, MAILING)
4 P PEPIN (BASE DE DONNEE RELATIONNELLE)
3 C HYPERCAL
```

```
ENTER THE SYSTEM NUMBER (1-48) >
OR PRESS RETURN TO CONTINUE DISPLAY
I>NIT C>REATE A>DD D>ELETE H>ELP E>XIT
```

Vous pouvez alors sélectionner un des systèmes affichés en tapant son numéro. Comme vous voyez vous pouvez installer jusqu'à 48 systèmes. Pour voir les autres systèmes disponibles taper "Return". On vous indique dans la deuxième colonne quel système sera installé quand vous aurez fait votre sélection: B pour Basic, P pour Pascal et C pour CP/M. Vous pouvez également sélectionner les fonctions

- I>NIT pour initialiser la table des Systèmes disponibles et pour PASCAL la table des volumes installés dans son espace disque.
- C>REATE pour créer la table des volumes PASCAL
- A>DD pour ajouter un système dans la table des systèmes.
- D>ELETE pour supprimer un système dans la table des systèmes
- H>ELP pour vous rappeler la signification de ces fonctions (pour anglophones seulement !!).
- E>XIT pour quitter le programme.

Fonction INIT

Dès que vous avez tapé "I" le menu suivant est affiché:

INITIALIZE LIBRARY SECTION

```
S>YSTEM LIBRARY
P>ASCAL LIBRARY
B>OTH LIBRARIES
```

```
THIS WILL DELETE ALL LIBRARY ENTRIES
SELECT INITIALIZATION PROCEDURE > --
```

Si vous voulez supprimer tous les systèmes déjà installés tapez "S". Cette fonction n'a aucune influence sur le contenu de votre disque.

Si vous travaillez en PASCAL l'option P va initialiser la table des volumes PASCAL. Cette table mémorise le découpage de votre espace PASCAL en zones plus petites appelées volumes: ces volumes sont désignés par des numéros gérés par le programme LIBGEN. Lors de la première utilisation de cette table il est conseillé de la "vider" en l'initialisant. Plus tard il faudra éviter cette fonction si vous n'avez pas fait avant des copies de vos volumes PASCAL (avec QLCOPY par exemple).

Fonction ADD

Les utilisateurs de PASCAL DOIVENT AVOIR SELECTIONNE PREALABLEMENT la fonction C>REATE avant d'installer un système (voir la description plus loin).

On vous demande alors quel numéro vous voulez attribuer à ce système: donnez un numéro qui n'est pas encore utilisé, une brève description de ce système et enfin quel "Operating System" il faudra monter.

A ce niveau des explications il faut distinguer 3 situations selon que vous sélectionnez B>asic, C>P/M ou P>ASCAL.

En BASIC on vous demandera sur quel volume vous voulez "booter" indiquez son numéro. Si d'autre part vous voulez entrer directement dans votre application vous devez écrire un petit programme d'appel. Ce programme devra IMPERATIVEMENT s'appeler HELLO et être sauvegardé sur le volume que vous avez indiqué comment étant le volume de "boot": ce volume n'est pas nécessairement le volume qui contient votre application.

EXEMPLE : vous avez sélectionné le volume 5 comme volume de "boot" et vous voulez qu'aussitôt le système lance l'exécution du programme FORMAT-80 qui se trouve sur le volume 5 (ou n'importe quel autre) vous devez écrire le petit programme suivant:

```
10 PRINT CHR$(4);"RUN FORMAT-80,V5
```

et le sauvegarder sous le nom de HELLO sur le volume 5 en tapant :

```
SAVE HELLO,V5
```

En CP/M on ne vous demandera plus rien d'autre et vous retournerez automatiquement à la liste des systèmes disponibles.

En PASCAL on vous demandera d'assigner chacun des UNITS (4,5,9,10,11 et 12) soit à un lecteur de disquettes (F)loppy) soit à un espace du disque (H)ard). Si vous tapez "F" il faudra indiquer où se trouve ce lecteur. Pour vous aider LIBGEN affiche la liste des assignations possibles: sélectionner celle qui correspond à votre configuration. Si vous tapez "H" il faudra indiquer le numéro du volume (un volume correspond à une zone de l'espace PASCAL: voir page suivante). Quand vous avez assigné le volume 12 vous retournez à la liste des systèmes disponibles.

Fonction CREATE (Spécifique à PASCAL)

Cette fonction vous permet de créer la table des volumes que vous souhaitez installer dans votre espace PASCAL.

ATTENTION SI VOUS AVEZ DEJA ASSIGNE DES UNITS AVEC L'OPTION PASCAL CONFIGURATION (programme Symbgen) LIBGEN RECONSTITUERA CES ASSIGNATIONS et vous verrez donc qu'il existe déjà des volumes assignés dans la table des volumes PASCAL mais attention si vous avez des données dans ces volumes il n'est pas sur que l'ordre affiché par LIBGEN soit le même que celui dans lequel vous les avez affecté avec SYMBGEN. Pour éviter toute surprise nous vous conseillons, lors de l'exécution de l'option PASCAL CONFIGURATION de Symbgen de ne pas assigner de UNIT.

Dès que vous avez tapé "C" la visu suivante apparait (ici encore une fois la liste des volumes sera vide si c'est la première fois que vous utilisez cette option et si vous n'avait pas assigné de UNIT lors de PASCAL CONFIGURATION).

```
          GENERATE PASCAL LIBRARY
YOU  HAVE aa  FREE  BLOCKS DAY  >  --
01  274      06  10
02  1000     07  456
03  274
04  2000
05  128
```

PRESS ESCAPE TO RETURN MAIN MENU

On vous demande d'entrer la date qui servira à l'initialisation des volumes. Taper "Return" après chaque chiffre.

Après avoir saisi l'année, 2 lignes s'affichent en bas de votre écran:

```
PASCAL AREA NUMBER 08
<D>ATE/<Q>UIT/SIZE (10-aa)  >  --
```

Le programme vous propose de créer un nouveau volume (le numéro 8) qui pourra avoir aa blocs comme taille maximale. Vous pouvez changer la date ou quitter et retourner à la liste des systèmes.

Si aa représente tout votre espace Pascal vous pouvez l'allouer à un seul volume.

Une fois que vous avez donné la taille souhaitée on vous demande si vous voulez initialiser ce volume. Comme le disque est déjà formaté il ne s'agit que d'installer la "directory". Si vous répondez oui en tapant "Y" on demandera également le nom que vous voulez donner à ce volume; attention cette opération rend inaccessible toutes les données qui pouvaient se trouver dans ce volume. Quelque soit votre réponse le programme proposera de créer un nouveau volume (ici le 09). S'il n'y a plus de bloc libre vous ne pourrez que quitter ou changer la date. Un volume non initialisé restera inaccessible en Pascal tant que vous n'aurez pas fait Z)ero sur la UNIT associée. Utiliser cette facilité tant que votre configuration ne vous convient pas.

OPTION DELETE

Cette option vous permet de supprimer un système dont vous n'avez plus besoin. Elle est à utiliser quand vous définissez un numéro de système existant: elle n'a bien sûr aucun effet sur l'organisation physique de votre disque.

NOTES POUR LES UTILISATEURS PASCAL

- 1- Si vous voulez découper votre espace PASCAL en plus de 6 zones (correspondant à un seul système entièrement configuré sur le disque) quitter l'option PASCAL CONFIGURATION de Symbgen (sous-option PASCAL GENERATION) sans modifier la configuration installée par défaut. Quittez SYMBGEN et exécutez sous DOS le programme LIBGEN, initialisez la table des volumes Pascal (I)NIT) et créez la table des volumes avec l'option C)REATE.
- 2- Installez toujours un système qui vous permettra de formater des disquettes c'est à dire, si votre lecteur se trouve en Slot 6 Drive 1 (connecteur 6 lecteur 1), un système dont la UNIT 4 est assignée au F)LOPPY numéro 0. Quand vous sélectionnez ce système votre APPLE "bootera" sur la disquette, après faites comme dans une configuration à un lecteur.

- 3- Pour transférer vos fichiers et/ou programme lors de la toute première installation de PASCAL créez un système où la UNIT 4 est assignée au FLOPPY numéro 0 (Slot 6 Drive 1) et où les autres pointent vers des volumes du disque où vous voulez copier ces fichiers et/ou programmes. Ce système pourra être supprimé ultérieurement.

UTILITAIRE PASCAL : VOLMAN

Cet utilitaire se trouve sur la disquette livrée avec votre disque. Cette disquette est en partie formatée en PASCAL aussi vous pouvez lire sa "directory" en utilisant FILLER et LIST. Pour utiliser VOLMAN il vous suffit de lancer son exécution avec XEXECUTE en indiquant la UNIT qui est assignée au lecteur de disque sauf, bien sûr, si vous l'avez copié dans un volume du disque.

Cet utilitaire affiche la description du système PASCAL à partir duquel vous avez lancé l'exécution de VOLMAN.

La première ligne vous présente le menu sous la forme suivante:

```
VOLMAN : M>ount D>ismount P>rint Q>uit
```

Tapez "M", "D", "P" ou "Q" pour sélectionner une option. Quelque soit l'étape où vous en êtes si vous faite "ESCAPE" vous reviendrez à ce menu. Avec "Q" vous retourner dans PASCAL.

OPTION M>OUNT

Dès que vous avez tapé "M" le sous-menu suivant s'affiche:

```
VOLMAN V>olume F>loppy S>ystem Q>uit
```

Le curseur est positionné sur la première UNIT (4). Pour changer utiliser les touches ">" et "<". Quand vous êtes à la bonne UNIT taper "V", "F", "S" ou "Q" pour sélectionner l'opération que vous voulez faire. Les paramètres nécessaires sont alors affichés.

Q>UIT : vous renvoie au menu principal

F>LOPPY: vous permet d'assigner un lecteur de disquette à la UNIT. "FS" est affiché (Floppy Slot); donner le numéro du connecteur où est installé le lecteur de disquette. Ensuite on vous demande le numéro du lecteur. Si vous taper "Return" vous revenez à la configuration précédente. L'utilitaire contrôle le numéro du Slot s'il est incorrect il affiche un message d'erreur. Après "Return" il accède au lecteur et affiche le nom du volume dans le lecteur.

S>YSTEM: cette option est seulement accessible aux utilisateurs qui ont installé des systèmes avec l'utilitaire LIBGEN. Si ce n'est pas le cas le message suivant est affiché en bas de l'écran:

```
Option not available  
System manager not installed  
Press Return to continue
```

Si par contre "System Manager" est installé alors l'utilitaire affichera (comme dans LIBGEN) la liste des systèmes installés. Pour "entrer" dans un de ces systèmes taper simplement son numéro là où est le curseur. Le numéro est contrôlé s'il est correcte VOLMAN affiche sa description. Taper "Return" pour donner le contrôle au système sélectionné (ce système sera alors "monté"). Taper "Esc" pour revenir au menu ci-dessus.

V>OLUME: cette option est seulement accessible aux utilisateurs ayant installé des systèmes avec l'utilitaire LIBGEN. Si ce n'est pas le cas le message suivant est affiché en bas de l'écran:

Option not available
System manager not installed
Press Return to continue

Si par contre SYSTEM MANAGER est installé alors VOLMAN affichera la liste de tous les volumes disponibles sur le disque. Pour "monter" un volume il vous suffit de taper son numéro. VOLMAN contrôle que ce numéro existe si oui il affiche son nom. Si ce volume n'a pas été initialisé la UNIT est déclarée "OFF LINE". Vous pouvez le laisser ainsi ou en monter un autre.

OPTION D>ISMOUNT

Dès que vous avez tapé "D" le sous-menu suivant s'affiche:

VOLMAN : U>nit Q>uit

Deux situations: soit SYSTEM MANAGER est installé (programme LIBGEN) soit il ne l'est pas.

U>nit avec SYSTEM MANAGER installé vous permet de "démonté" aussi bien un lecteur de disquette qu'un volume du disque. Le numéro de UNIT est contrôlé et si c'est correct alors la UNIT est assignée à un volume ou à un lecteur de disquettes "Off line".

U>nit avec SYSTEM MANAGER non installé vous permet seulement de "démonté" une UNIT assignée à un lecteur de disquettes. Toute autre tentative fera afficher un message et sonner votre APPLE. Si vous "démontez" un lecteur de disquette alors VOLMAN réinstallera le volume qui y était monté avant (s'il y en avait un) sinon il indiquera que la UNIT est désormais "Off line".

OPTION P>RINT

Dès que vous avez tapé "P" le sous-menu suivant s'affiche:

VOLMAN : V>olumes S>ystems Q>uit

Cette option est seulement utilisable par les utilisateurs de SYSTEM MANAGER. Evidemment une imprimante doit être disponible dans la configuration courante (c'est à dire celle qui a été affichée quand vous avez exécuté VOLMAN). Dans le cas contraire le message suivant est affiché:

No printer available
Press Return to continue

et vous renvoyé au programme principal.

V>OLUMES: Tous les volumes disponibles sur le disque dur sont listés. Si les volumes sont initialisés leurs noms sont édités ainsi que la date du dernier accès. A la fin vous revenez au menu principal.

S>YSTEMS: Tous les systèmes installés sont listés sans se préoccuper du système d'exploitation dans lequel ils sont définis. Le nom du système est suivi des volumes associés.