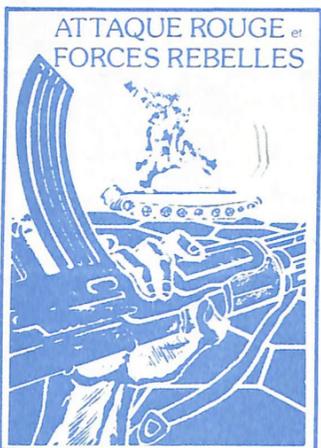


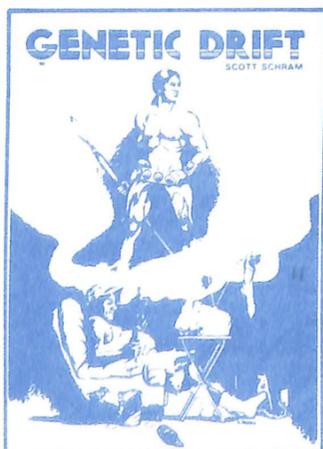
Cartels et Cutthroats.
 Vous êtes le big boss d'une grande société.
 Vous décidez des alliances à conclure ou de la manière de dominer le marché, des nouvelles sociétés à monter.
 Êtes-vous capable de prendre les bonnes décisions ? Et de devenir un grand manager ?



Attaque Rouge et Forces Rebelles.
 L'Armée Rouge attaque et va dévaster notre pays.
 Saurez-vous défendre trois villes-clé qui ne doivent en aucun cas tomber aux mains de l'ennemi ?
 Des forces rebelles ont envahi une ville stratégique. Vous commandez des forces qui doivent reprendre la ville : saurez-vous écraser les rebelles ?



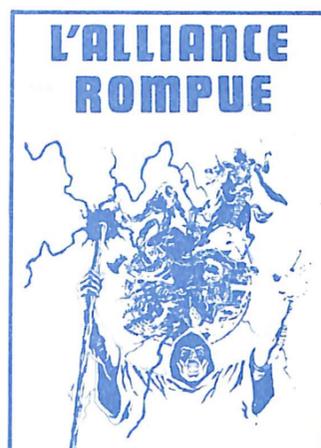
Contrôleur Aérien.
 Vous êtes devenu contrôleur aérien.
 Vous devez guider 26 avions à hélice ou à réaction. Saurez-vous les faire décoller, changer d'altitude ou de direction, atterrir ?
 Aurez-vous assez d'adresse pour éviter le crash toujours possible ?



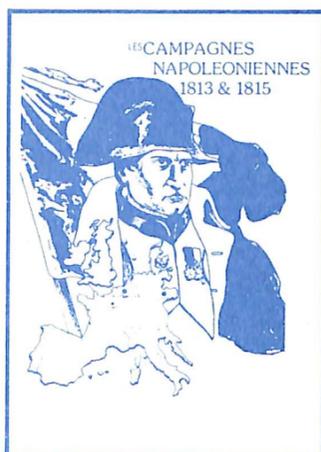
Genetic Drift.
 Vous êtes le maître du monde, par des manipulations génétiques vous pouvez créer des races, faire muter des espèces.
 Saurez-vous toujours éviter que les nouvelles races et les nouvelles espèces échappent à votre contrôle ?



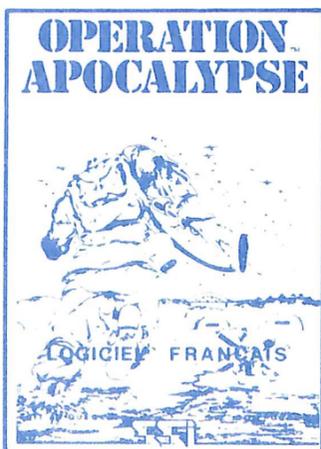
Les Tigres dans la Neige.
 (La Bataille des Ardennes)
 C'est la dernière attaque désespérée des forces d'Hitler.
 Dans les Ardennes glacées et enneigées, les Panzers Tigres font cent et surprennent les forces américaines.
 Saurez-vous arrêter les Panzers Nazis ?



L'Alliance Rompue.
 La planète Osgort possède des forêts sauvages, des lacs bleus transparents et une atmosphère vivifiante.
 Plusieurs tribus y vivent, les Centaures, les Elfes, les Hozgits, les Zorgs qui ressemblent aux humains.
 Tous ces gens vivent en paix.
 Êtes-vous capable de rompre l'alliance ?



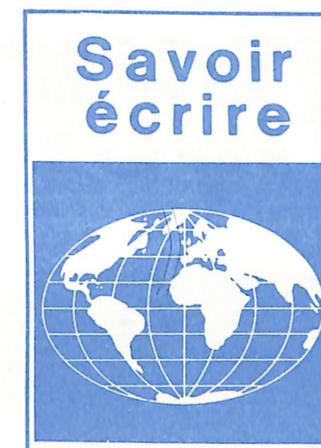
Les campagnes Napoléoniennes.
 Vous allez recréer les grandes batailles de la fin de l'Empire de Napoléon 1^{er}.
 Pourrez-vous inverser le résultat de l'histoire, faire apparaître Blücher, battre Wellington.
 Et faire de Waterloo une grande victoire ?



Opération Apocalypse.
 C'est la Deuxième Guerre Mondiale. Vous avez le choix entre 4 scénarios d'opérations.
 Vous devez dresser des plans de bataille, tenir compte de vos adversaires, du terrain, des circonstances.
 Serez-vous un grand chef militaire ?



Le Basic Expliqué.
 Enfin un cours qui vous enseigne vraiment le langage de l'ordinateur Apple.
 Apprenez le fonctionnement de l'ordinateur et comment faire vos propres programmes.



Savoir Ecrire.
 Les jeunes obtiendront des résultats rapides à l'aide de dessins et d'effets sonores distrayants.
 Savoir Ecrire est un excellent programme d'introduction à l'ordinateur.



Savoir Compter.
 Un excellent programme d'introduction pour les jeunes. En même temps défi et source de plaisir.
 Ce programme est divisé en huit modules pour apprendre à compter, à additionner et à soustraire.

Bon pour le dépliant gratuit de nos 48 logiciels.

Nom _____ Age _____
 Prénom _____
 Adresse _____

 Marque de mon ordinateur _____

 P _____



Editions Ciel Bleu
 Société Sofel Informatique
 20, rue Bapst, 92600 Asnières. Tél. : (1) 790.23.60
 Importateur exclusif des produits Computerre